

В пятницу 23 августа 2013 компания Wargaming объявила о начале общего теста очередного обновления игры - 0.8.8. В рамках тестирования на официальном сайте для загрузки доступен специальный клиент, предназначенный для игры на тестовом сервере.

Данное обновление вводит в игру новую боевую технику, а также новую карту «Тундра». Кроме того, в данном обновлении будут возвращены карты «Комарин», «Топь» и «Тихий берег».

Для любителей статистики был переработан и расширен экран «Достижения». Теперь он состоит аж из четырёх вкладок:

-

Во вкладке «Сводка» показываются все основные достижения игрока и его личный рейтинг.

-

Во вкладке «Награды» отображаются все медали, которые можно получить в случайных боях. Те награды, которые игрок уже завоевал, отмечены подсветкой. Остальные затемнены, но игрок может ознакомиться с условиями, которые необходимо выполнить для их получения. Клановые и турнирные медали отображаются только у тех игроков, которые их завоевали.

-

Во вкладке «Статистика» подробно отображается общая статистика игрока, а также количество боёв на технике с разделением по нации, уровню и типу.

-

Во вкладке «Техника» отображается статистика для каждой машины, на которой когда-либо воевал игрок, с возможностью отфильтровать только те машины, которые присутствуют в Ангаре на данный момент.

Перейти к полному [списку изменений и нововведений](#) (на официальном сайте игры).

В скором времени ожидайте обзоры по новой технике и картам, следите за информацией на сайте.